

C EL CONSUMO QUE DEBO PAGAR

Para que puedas saber cuanto debes pagar por el consumo de luz en tu casa realiza los siguientes ejercicios:

1. Registra la **LECTURA ACTUAL** de tu medidor
2. Procede luego a recabar de tu factura del mes anterior, el valor que tuvo la **LECTURA DEL MEDIDOR**.
3. Luego realiza una operación de resta entre los valores de **LECTURA ANTERIOR** y **LECTURA ACTUAL** que registra tu medidor para obtener el consumo de luz (expresado en kilovatio hora - kWh) que tendrás que pagar a fin de mes.

Las Empresas Distribuidoras de energía realizan, mes a mes, está misma operación para fijar el precio que tienes que pagar por el consumo de luz. Es importante que tu **MEDIDOR** no tenga problemas técnicos y conozcas cómo leerlo para que tengas seguridad de un pago justo por la luz que consumes.



Luz segura y a precio justo



Medidor en Casa



La factura mensual de luz señala cuanta energía consumimos. Para conocer con exactitud cómo y bajo qué condiciones se uso energía eléctrica, el MEDIDOR es un instrumento vital que abre nuestros ojos.

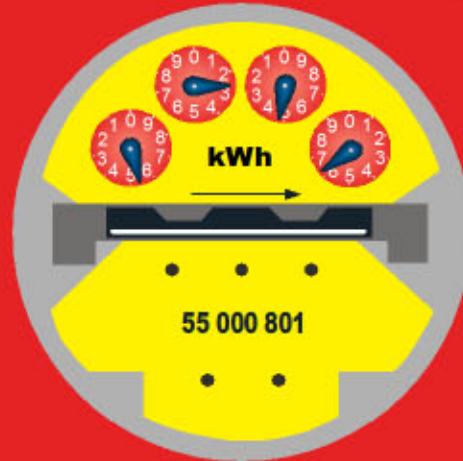
Saber leerlo es importante y para que usted sepa hacerlo tenga presente los siguientes pasos:

A Identifica tu medidor

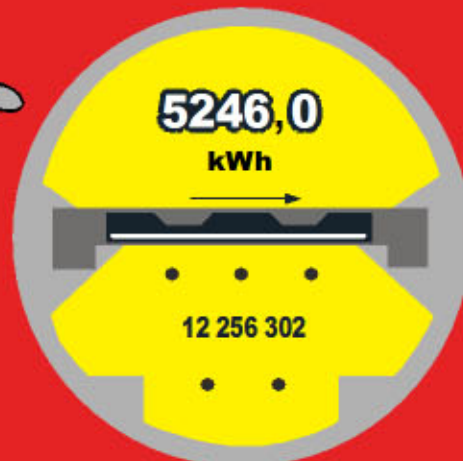
Existen dos tipos de MEDIDORES que las Empresas de Distribución de Electricidad utilizan para registrar el consumo de luz.



Tipo No. 1 MEDIDOR DE RELOJES



Tipo No. 2 MEDIDOR CICLOMÉTRICO



B Lee tu medidor

Si tienes en su casa el medidor de **RELOJES** debe seguir tres reglas para leerlo:

1. De frente de Derecha a Izquierda verá cuatro relojes que marcan el **CONSUMO DE LUZ**.
2. Para anotar los valores debe fijar su atención en las agujas que marcan los números.
3. Luego anotar la cifra de menor valor (Ej. 5 y no 6 si el registro de la aguja se halla justo al medio) para tener el registro completo de los valores que se buscan.

Si tiene en casa el medidor **CICLOMÉTRICO**, la lectura es más sencilla. Lo que tiene que hacer es prestar atención a los números que se exhiben por encima de kWh. Y luego anotarlos.

